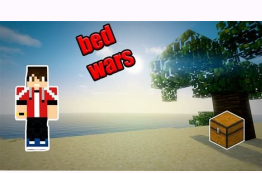


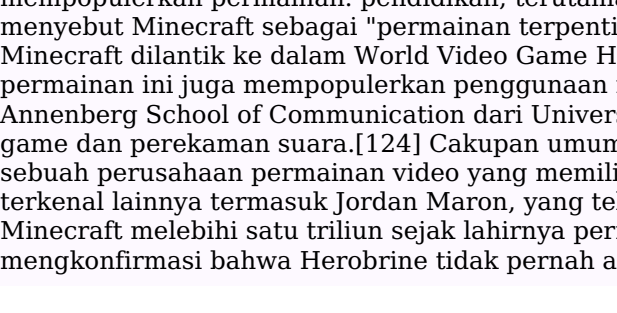
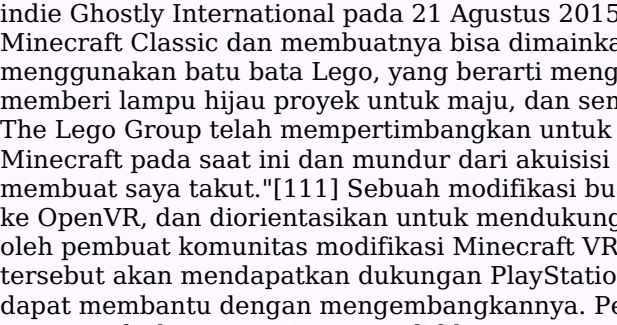
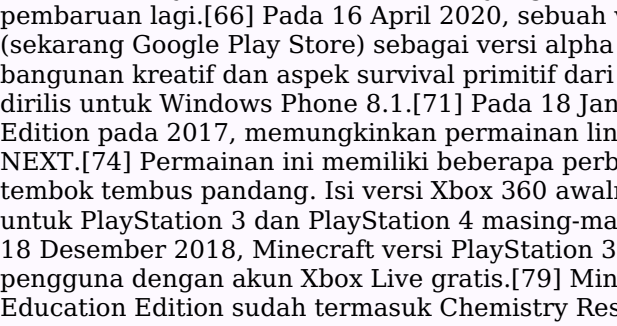
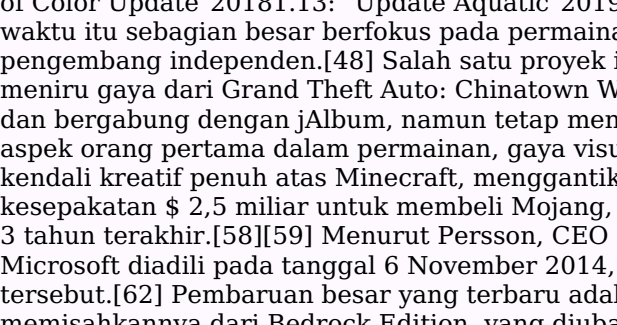
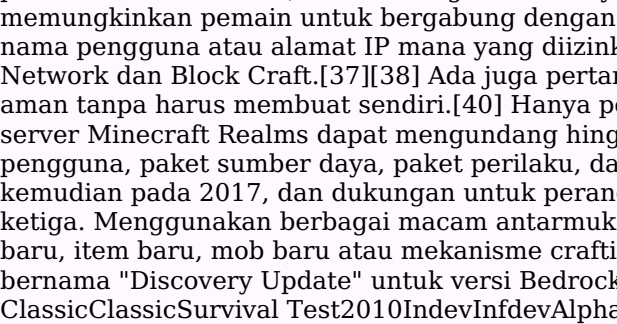
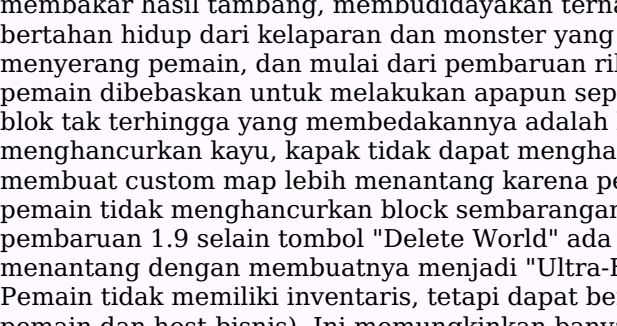
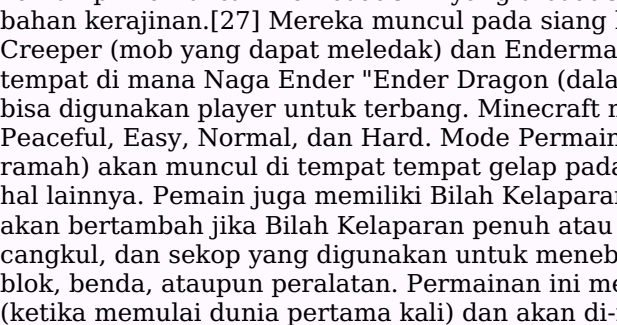
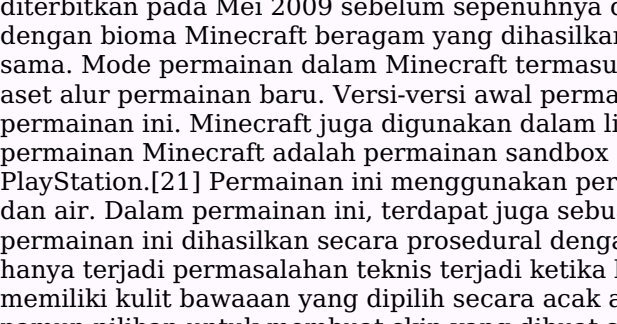
Continue







World's most annoying bed defense minecraft bed wars.
Minecraft education bedwars world download.
Minecraft bedwars world record.
Worlds best minecraft bedwars player.
Minecraft bedwars world download.
Minecraft education worlds bedwars.
Minecraft education edition bedwars world download.
Minecraft bedwars win streak world record.



Download the Star Wars Texture Pack for Minecraft PE: make your game more imperial or rebellious instead. Star Wars MCPE Texture Pack Highlights
Star Wars is perhaps the most famous and popular franchise there has ever been. Almost anyone knows or at least once heard about the Galactic Empire and Luke Skywalker. Stories and films about this tremendously rich universe have been told and watched many times, and the creators still keep going and do not even mean to stop. And since Minecraft Bedrock Edition is the perfect place to interpret and recreate, many community members who happen to be Star Wars fans as well built up numerous marvelous constructions. However, the most exciting way to witness Star Wars is to use texture packs and other additions, making this sandbox survival more galactic than ever.
Tatooine Textures This MCPE texture pack is humble and merely ideal for witnessing timid sunsets on distant planets. Besides, its authors claim they've managed to implement original vibes from the first Star Wars movies. On the other hand, it is mainly beautiful in deserts and different sunny biomes since Tatooine is a scorched planet filled with sand and dust. Sand storms are no rare here, and thence you should be cautious walking in these Minecraft lands. However, this Star Wars texture pack fits finely for all your building desires. Mine Wars
This Minecraft PE texture pack is a little different. It seems it focuses on fighting components of the game. For instance, many weapons have been overhauled. Although they have the same functionality, their appearance is entirely different and more space-related than ever. Besides, some of the armor sets now resemble the Empire or the Rebellion. Hence you can pick a side in this endless conflict in Minecraft too.
Battlegrounds Mobile
India
Gamechop
Unity
Minecraft
You can play PUBG Mobile on lower-middle range devices. The same Free Fire, better graphics
The Korean version of the outstanding PUBG Access the Advanced Free Fire server
Free Fire - Battlegrounds A fast, lightweight battle royale
A fun Fall Guys clone
The popular battle royale now for Android
Minecraft[Gambar karya seni Minecraft. Gambar ini ditulis tahun sekitar 2017-2019]PengembangMojang Studios[a]PenerbitMojang Studios[b]Xbox Game Studios[c]Sony Computer Entertainment[d]PerancangMarkus Persson[e]Jens Bergensten[f]SenimanMarkus Toivonen}asper BerthaKomponisDaniel Rosenfeld (biasa disebut C418)[g]Platform Perlisan resmi WindowsmacOSLinuxAndroidiOSXbox 360Raspberry PiWindows PhonePlayStation 3Fire OSPlayStation 4Xbox OnePlayStation VitaUniversal Windows PlatformWii UAppleTVNintendo SwitchNew Nintendo 3DS Tanggal rilis 17 Mei 2009. Windows, macOS, Linux. AndroidWwW: 7 Oktober 2011[6] iOSWV: 17 November 2011[6] Xbox 360WV: 9 Mei 2010[14] Wii UWV: 11 Februari 2013[8] PlayStation 3NA: 17 Desember 2013Ure: 18 Desember 2013 Fire OSWV: 2 April 2014[9] PlayStation 4WV: 4 September 2014[10] Xbox OneWV: 5 September 2014[11] PlayStation VitaNA: 14 Oktober 2014[12]EU: 15 Oktober 2014 Windows PhoneWV: 10 Desember 2014[13] Windows 10WV: 29 Juli 2015[14] Wii UWV: 17 Desember 2015[15] AppleTVWV: 19 Desember 2016[16] Nintendo SwitchNA: 11 Mei 2017PAL: 12 Mei 2017 New Nintendo 3DSWV: 13 September 2017[18]EU: 20 September 2018[17] GenreKreatif, Sintax, Petualangan, Metatang PenontonModePemain tunggal, Multiplatform Minecraft adalah sebuah permainan sandbox yang dikembangkan oleh pengembang permainan asal Swedia Mojang Studios. Permainan ini dibuat oleh Markus "Notch" Persson dalam bahasa pemrograman Java. Setelah beberapa versi pengujian pribadi awal, permainan ini pertama kali diterbitkan pada Mei 2009 sebelum sepenuhnya dirilis pada November 2011, kemudian Jens "Jeb" Bergensten mengambil alih pengembangan. Permainan ini adalah salah satu yang terlaris sepanjang masa, terjual lebih dari 238 juta kali dan dengan lebih dari 140 juta pemain aktif bulanan. Di Minecraft, pemain menjelajahi dunia 3D kotak-kotak dengan bioma Minecraft beragam yang dihasilkan secara prosedural, dan dapat menemukan dan membuat dari bahan baku, alat kerajinan, membangun struktur atau pekojian tanah, tergantung pada mode permainan, dapat melawan musuh yang dikendalikan oleh komputer, dan juga bekerja sama atau bersaing dengan pemain lain di dunia yang sama. Mode permainan dalam Minecraft termasuk mode bertahan hidup, di mana pemain harus mendapatkan sumber daya untuk membangun dunia dan menjaga kesehatan, dan mode kreatif, di mana pemain memiliki sumber daya tanpa batas. Pemain dapat memodifikasi game dengan mod untuk membuat mekanisme, item, tekstur, add-ons, dan aset alur permainan baru. Versi-versi awal permainan ini mendapat tanggapan secara positif, memenangkan beberapa penghargaan dan disebut sebagai salah satu permainan video terbaik yang pernah ada. Sosial media, parodi, adaptasi, barang dagangan, dan Minecon yang diselenggarakan tiap tahun memiliki peran besar dalam popularan permainan ini. Minecraft juga digunakan dalam lingkungan edukasi untuk mengajarkan kimia, CAD, dan ilmu komputer. Pada 2014, Mojang dan properti intelektual Minecraft dibeli Microsoft seharga US\$2,5 miliar. Sejumlah game spin-off juga telah dikembangkan, seperti Minecraft: Story Mode, Minecraft Earth, dan Minecraft Dungeons. Alur permainan Minecraft adalah permainan sandbox 3D yang tidak memiliki tujuan khusus dan jelas untuk dicapai, memungkinkan pemain memiliki kebebasan untuk memilih cara bermain.[19] Namun, permainan ini memiliki sistem achievement (pencapaian).[20] bernama "advancements" (kemajuan) di Java Edition, dan "trophies" (piala) di edisi PlayStation.[21] Permainan ini menggunakan perspektif orang pertama secara default, tetapi pemain dapat mengganti perspektif menjadi perspektif orang ketiga.[22] Dunia permainan ini terdiri objek-objek 3 dimensional—terutama kubus dan pancer, diketahui dengan nama "block"—yang melambangkan berbagai material seperti batu, kayu, tanah, dan air. Dalam permainan ini, terdapat juga sebuah material bernama redstone, yang dapat digunakan untuk menggunakan perangkat mekanis primitif, sirkuit listrik, dan gerbang logika yang memungkinkan dibuatnya sistem yang kompleks.[23] Contoh medan Minecraft yang dihasilkan secara prosedural, termasuk desa dan skin default Steve Dunia bisa digunakan player untuk terbang. Mekanisme laina mode permainan yaitu Java- Survival, Creative, Adventure, dan Mode Penonton atau Spectator.
Dan tiga mode permainan dalam edisi Bedrock: Survival, Creative, dan Adventure.
Minecraft juga memiliki 4 tingkat kesulitan yang dapat diubah sesuai keinginan yaitu Peaceful, Easy, Normal, dan Hard.
Mode Permainan Mode Bertahan Hidup
Pada mode bertahan hidup (bahasa Inggris: survival), pemain diharuskan untuk mendapatkan sumber daya alam seperti kayu dan batu untuk membuat blok atau barang tertentu untuk bertahan hidup. Berdasarkan dari tingkat kesulitan yang dipilih, monster (makhluk tak ramah) akan muncul di tempat tempat gelap pada jarak tertentu dari pemain, mengharuskan pemain untuk membuat tempat perlindungan demi dapat bertahan hidup pada malam hari. Pada mode ini juga terdapat Bilah Kesehatan yang dapat berkurang jika terserang oleh monster, jatuh, tenggelam, jatuh ke lava, tercekik, kelaparan, dan beberapa hal lainnya. Pemain juga memiliki Bilah Kelaparan, mengharuskan pemain untuk makan makanan dalam permainan setiap beberapa saat, kecuali pada mode Dama/Tenang. Jika Bilah Kelaparan berkurang penyembuhan akan berhenti dan jika sampai habis Health Bar atau kesehatan pemain akan berkurang secara perlahan. Kesehatan/Darah pemain akan bertambah jika Bilah Kelaparan penuh atau hampir penuh. Pemain dapat membuat berbagai barang di Minecraft. Pemain dapat membuat baju pelindung yang dapat mengurangi efek dari serangan, lalu senjata juga dapat dibuat untuk membunuh musuh dan hewan lebih mudah. Pemain juga dapat membuat peralatan seperti kapak, beliang, cangkul, dan sekop yang digunakan untuk menebang pohon, menambang, menggali tanah dan lain lain. Pemain juga dapat membuat tungku pembakaran untuk membakar makanan, hasil tambang dan beberapa material lainnya. Pemain bisa melakukan berdagang dengan penduduk dengan menukarkan zamrud dengan barang lain seperti makanan, blok, benda, ataupun peralatan. Permainan ini memiliki sistem persediaan, di mana pemain dapat membawa barang dalam jumlah terbatas. Ketika pemain mati, barang yang ada pada persediaan akan secara otomatis terjatuh, dan pemain akan hidup kembali di titik bangkit yang secara otomatis disetel di mana pemain berada di awal permainan (ketika memulai dunia pertama kali) dan akan di-reset ketika pemain tidur (bed). Barang yang jatuh dapat diambil kembali jika pemain dapat meraih barang tersebut sebelum barangnya menghilang. Pemain bisa mengumpulkan Poin Pengalaman yang bisa didapatkan dengan membunuh monster/pemain lain, menambang, membuat custom map lebih menantang karena pemain tidak dapat bermain curang. Walaupun begitu pemain masih dapat membunuh mobs dengan peralatan/barang apapun. Mode ini biasa digunakan untuk map custom (yaitu map yang diciptakan untuk kegunaan tertentu seperti minigame, story-telling, atau lobi peladen), dengan tujuan agar pemain tidak menghancurkan blok sembarangan. Mode Hardcore
Artikel utama: Permainan hardcore
Mode Hardcore adalah mode survival dengan tingkat kesulitan tertinggi, dan pemain hanya memiliki satu nyawa. Ketika pemain mati akan muncul tombol "Delete World" daripada tombol "Respawn" dan "Main Menu" yang muncul. Namun, pada pembaruan 1.9 selain tombol "Delete World" ada juga tombol yang memungkinkan pemain untuk masuk ke mode Penonton untuk melihat lihat dunianya sekali lagi. Dunianya tidak akan otomatis dihapus, secara teknis file dunia tersebut masih tersembunyi hingga pemain menekan tombol "Delete World". Pemain juga dapat membuat mode ini lebih menantang dengan membuatnya menjadi "Ultra-Hardcore Survival" yaitu minigame di mana health bar pemain tidak akan pulih secara alami. Mode permainan ini hanya dapat diakses dalam edisi Java atau PC. Mode Spectator
Mode Spector memungkinkan pemain untuk terbang melatui blok dan menonoton permainan tanpa berinteraksi langsung. Pemain tidak memiliki inventaris, tetapi dapat berteleportasi ke pemain lain dan melihat dari perspektif pemain atau makhluk lain.[34] Mode permainan ini hanya dapat diakses dalam edisi Java atau PC. Multiplatform
Multiplatform di Minecraft tersedia melalui multiplatform game-to-game langsung, bermain LAN, layar split lokal, dan server (host pemain dan host-bisnis). Ini memungkinkan banyak pemain untuk berinteraksi dan berkomunikasi satu sama lain di suatu world.[35] Pemain dapat menjalankan server mereka sendiri, menggunakan penyedia hosting, atau terhubung langsung ke game pemain lain melalui Xbox Live. Dunia pemain tunggal memiliki dukungan jaringan area lokal, memungkinkan pemain untuk bergabung dengan dunia pada komputer yang saling terhubung secara lokal tanpa pengaturan peladen.[36] Peladen multiplatform Minecraft dipandu oleh operator peladen, yang memiliki akses ke perintah peladen seperti mengatur waktu hari dan memindahkan pemain. Operator juga dapat menetapkan batasan tentang nama, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47] Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81] Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]
Pengembangan
Garis waktu perlisian pembaruan besar Java EditionTahun pra-rilis berwarna merah2009Pre-ClassicsSurvival Test2010IndevInfdevAlphaBeta2011:0. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Adventure Update"2012:1.1.21.31.4. "Pretty Scary Update"2013:1.5. "Redstone Update"1.6. "Horse Update"1.7. "The Update that Changed the World"2014:1.8. "Bountiful Update"20152016:1.9. "Combat Update"1.10. "Frostburn Update"1.11. "Exploration Update"2017:1.2. "World of Color Update"2018:1.3. "Update Aquatic"2019:1.4. "Village & Pillage"1.15. "Buzzy Bees"2020:1.16. "Nether Update"2021:1.17. "Caves & Cliffs: Part I"1.18. "Caves & Cliffs: Part II"2022:1.19. "The Wild Update"
Sebelum membuat Minecraft, Markus "Notch" Persson adalah seorang pengembang gim dengan King sampai Maret 2009, yang pada waktu itu sebagian besar berfokus pada permainan penjelajah web, dan saat itulah Notch belajar beberapa bahasa pemrograman.[48] Ia akan membuat prototipe dari permainanya sendiri saat bekerja di rumah, seringkali dari inspirasi yang ia dapatkan dari permainan lain; ia juga sering berpartisipasi dalam forum-forum TIGSource untuk para pengembang independen.[48] Salah satu proyek itu adalah "RubyDung" yang ia coba adalah sebuah game-building yang terinspirasi dari Dwarf Fortress, namun sebuah permainan tiga dimensional isometrik seperti RollerCoaster Tycoon.[49] Ia telah membuat sebuah pemeta tekstur 3D untuk sebuah prototipe permainan zombie-fun yang telah ia mulai untuk Beta. Publik Edisi Permainan tersedia untuk Chromebook yang kompatibel dengan Google Play Store. Game lengkapnya dirilis ke Google Play Store untuk Chromebook pada 7 Agustus 2020,[81]
Minecraft China
Pada 20 Mei 2016, Minecraft China diumumkan sebagai edisi lokal untuk Tiongkok, dimana permainan tersebut dirilis dibawah perjanjian Network dan Block Craft.[37][38] Ada juga pertarungan player versus player (PvP) yang memungkinkan pertarungan antar pemain.[39]
Minecraft Realms Pada 2013, Mojang mengumumkan Minecraft Realms, sebuah layanan hosting peladen yang dimaksudkan untuk memungkinkan pemain menjalankan game multiplatform server dengan mudah dan aman tanpa harus membuat sendiri.[40] Hanya pemain yang diundang yang dapat bergabung dengan server Realms, dan server ini tidak menggunakan alamat IP. Pemilik server Minecraft: Java Edition Realms dapat mengundang hingga dua puluh orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online bersamaan. Pemilik server Minecraft Realms dapat mengundang hingga 3000 orang untuk bermain di server mereka, dengan hingga sepuluh pemain online pada satu waktu.[41]
Server Realms
Minecraft: Java Edition tidak mendukung plugin buatan pengguna, tetapi pemain dapat memainkan map Minecraft khusus. Server Minecraft Realms mendukung add-ons buatan pengguna, paket sumber daya, paket perilaku, dan peta Minecraft khusus. Di Electronic Entertainment Expo 2016, diumumkan bahwa Realms akan memungkinkan dapat dimainkan permainan antar-platform antara Windows 10, iOS, dan platform Android mulai Juni 2016.[42] dengan dukungan Xbox One dan Nintendo Switch yang akan datang kemudian pada 2017, dan dukungan untuk perangkat realitas virtual. Pada tanggal 31 Juli 2017, Mojang merilis versi beta dari pembaruan yang memungkinkan permainan lintas platform. Dukungan Nintendo Switch untuk Realm dirilis pada Juli 2018.[43]
Kostumisasi Komunitas
modding terdiri dari para pemegang, pengguna dan programmer pihak ketiga. Menggunakan berbagai macam antarmuka permainan aplikasi yang terintegrasi seiring waktu, mereka membuat berbagai macam konten unahan untuk Minecraft, seperti modifikasi, texture pack dan map kustom. Modifikasi kode Minecraft, yang bernama mod, menambah perubahan-perubahan alur permainan misalnya menambah blok baru, item baru, mob baru atau mekanisme crafting.[44][45] Komunitas modding telah membuat berbagai jenis mod yang meningkatkan alur permainan mulai dari minimap, titik jalan, dan penghitung durability, sampai kepada yang menambah konten dari elemen permainan dan media lain. Pada Juni 2017, Mojang merilis sebuah update yang bernama "Discovery Update" untuk versi Bedrock dari Minecraft. Dalam update ini sudah termasuk sebuah map baru, sebuah mode permainan baru, dan "Marketplace", sebuah kumpulan konten yang dibuat pengguna, dan lain-lain.[46][47]



